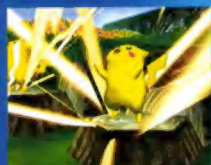


こんなのとれるかな?

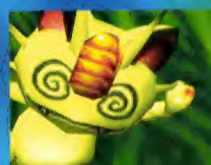
ビーチ



ストライクをさ
つさと追い出
し20万ポルト
でヒカ!



草むらから現
れるこをグ
ンと近づいてね
うなは...



そのボツボを追
いかけるニヤー
ス。目がぐる
ぐる!

トンネル



最初から止ま
っているマルマ
インにどうくを
当てよう



シャッターをき
りまくれば、こ
んなにイカす瞬間
も!



デイクダ? い
え、りりしいま
ゆげのダグトリ
オです

かざん



ケンカの原因
は? 君はダブ
ルノックダウン
を見たか?



みんなをこっち
に向かせるに
は、あれを使
えはOKです



前足を高く上
げ、いつもより
余計に喜んで
います

絶対オススめの理由がある!!

ポケモンナップ

POCKET MONSTERS SNAP



● 今月はいつもと少しフニキを変え、さまざまな理由で
● 『スナップ』に手を出さなかった君のために、なんで『スナ
● ップ』がおもしろいのか、おすすめなのかをじっくり語ら
● い。まあ、そこに座って聞いておくれ。(文:ヒサシブリー尾関)

まだプレイしてない君に ココロからのメッセージ!

まだまだ間に合う 『スナップ』のススメ

とりあえず『ポケモンナップ』はヒットした。でも、それは文字どおりの「ヒット」で、今のところ『スマブラ』や『ゼルダ』が放ったようなホームランではない。連休明けに秋葉原のある量販店をのぞいてきたら、かなりの低価格で売られていた。発売後1カ月ちょっとで大幅に値段が下がっていると、『スナップ』購入に迷っていたユーザーはラッキーと思う反面、やや引いてしまうのも事実だろう。いいゲームは常に在庫が少なく、価格もなかなか下がらない、ということなんのイメージは誰もが抱いていると思う。

でも、①思ったほど売れていないとか、②低価格で売られているとか、③ポケモンを主人公にしたお子様向けのイメージだとか、④写真を撮るだけ? なんだかよくわからないゲームだなあと、そういったことが理由で『スナップ』をプレイしていない人がいたら、こんなにもったいないことはない! 『スナップ』はホントにおもしろい、とてもいいゲームだ。『スナップ』購入を見送ろうとしている君、ページをめくる前にちょっと話を聞いてほしい。

まず①と②の理由は論外だ。そんな理由でおもしろいかもしれないゲームを見逃していたら、開発サイドにとって、メーカーや販売店にとって、何よりユーザーにと

タイトル	ポケモンナップ
発売元	任天堂
発売日	発売中
価格	6800円
プレイ人数	1人用
備考	バックアップカードリッジ

ってこんなに不幸なことではない。確かに低価格でたたき売られるつまらないゲームは多い。でも、いわゆる埋もれた名作というものも、そこには数多くあるはずだ。『ゴールデンアイ』の出足はひっそりとしたものだったし、『ヨッシーストーリー』は商品が出荷されすぎ、すぐに低価格で売られた。しかしどちらのゲームもおもしろく、プレイしたユーザーの評判も高い。大ヒットはしなかったものの、『ブラストドーザー』や『1080°』のおもしろさは多くの人が認めている(6月号・P9の読者がつけたソフト評価で6位、7位)。販売本数や販売価格を、購入時の最大の判断材料にすることは絶対に間違っている。

君は「にじのくも」を見たか?

「けいこく」コースの最後にあるスイッチは押せたかな? 山のてっぺんのマンキーがポイント。スイッチで開いたゲートの先にはオーキド博士が待っている。博士の頼みを聞いてあげると、7つめのコースに進むことができる。このコースで撮影ができるのは、あの「まぼろしのポケモン」だ。オープニングでちらりと見えるあいつね。



ナゾの光につつまれた幻のポケモン。このまぼろしポケモン...

『ゼルダ』にも通ずる
うれしい感覚

決められたコースの決められた場所^{ばしょ}にポケモンたちがいる。つまり、誰^{だれ}にも等^{ひと}しくシャッターチャンス^{チャンス}が訪^{きた}れる。だけど、カメラを^{かめら}をかまえる角度^{かくど}やシャッターをきるタイミング^{たいみんぐ}、どうぐを使うことで、驚^{おどろ}くほど人^{ひと}とは違^{ちが}う自分^{じぶん}だけの写^{しゃ}真^{しん}が撮^とれるのだ。そんな「シンプルなシステムなのにユーザーそれぞれで得^えられるモノ^{もの}が違^{ちが}う」という遊び^{あそ}び心地^{こころ}は、意外^{いがい}かもしれないけど『ゼルダ』にすら通^{つう}するものがあると思う。たとえばエポナに乗^のってカカリ^{かり}コ村^{むら}からハイリア湖^ほに行くとき、君^{きみ}と僕^{ぼく}とではハイラル平原^{へいらん}を全然^{ぜんぜん}違^{ちが}うルートで進^{すす}むと

ぼく
僕らがN64を
選んだ理由

ポケスポ

1999年5月21日 第151号
発行：64ドリム



ルージユラ恋人 発見か？

を拒否し、それでも撮影しようとした本誌カメラマンに、得意のおうふうピンタをくらわせた、というナイスな文章つきで、スポーツ新聞のスクープ風に仕上げてくれた広島県の64インパクトさん。5月号で募集した「スナップコンテスト」の大賞は、あなたに決定です。64ドリム特装アシユラさんシールを送ります！（山本さん、アシユラさんがお忙しく、選考は編集部で行いました）

カメラはイヤよ

人気アイドルのルージユラに、恋人がいるのではないかとウワサが流れている。お相手は格闘家のゴリキ選手。ルージユラを直撃取材したところ、「プレイベリートについてはノーコメント」をくり返すばかりだ。おまけに撮影

コイの淹のぼりを見たことある？すごいことになるよ